UMBRAL

Manual do usuário · v0.1.0

Preamplificador de saturação com circuitos Silk, Iron e Spark, resposta a ataques e memórias A/B interpoladas por meio de CROSS.



macOS 12+, Apple Silicon e Intel. A.U.

Escopo desta versão

Beta de algoritmos originais, sem emulação medida de um computador. Não inclui RESIDO.

Captura do editor implementado; não é uma captura de Logic.

Guia de uso

UMBRAL – Element 33 0.1.0 BETA / Audio Unit para Logic Pro

INSTALAÇÃO

1. Fecha o Logic Pro.

2. Clique duas vezes em UMBRAL-0.1.0-macOS-Universal.pkg.

3. Segue o assistente macOS; solicite autorização de administrador.

4. Abra Logic e procure Audio FX > Audio Units > Element 33 > UMBRAL.

O instalador coloca o componente automaticamente. Não o copies à mão. Compatível com macOS 12 ou posterior, Apple Silicon e Intel de 64 bits. Instalação: /Library/Audio/Plug-Ins/Components/UMBRAL.component

O pacote não tem assinatura de desenvolvedor ID nem notarização da Apple. Os binários usam assinatura local ad hoc. Se o macOS bloquear a abertura, use a autorização específica que oferece em Configurações do Sistema > Privacidade e Segurança. Não desative as proteções globais do macOS. Se a Logic não o mostrar, revise o seu Gestor de Plug-ins e volte a explorar UMBRAL.

Primeiro passo: carregue Vocal Ember e ajuste Drive. Ativa Auto Gain para uma compensação aproximada do aumento de nível; não igualar LUFS e não limitar picos. Silk é mais redondo, Iron introduz asimetria e Spark é mais áspero. O foco decide qual zona mais excita o circuito, com compensação posterior. O toque positivo destaca ataques; negativo reduz sua excitação e deixa emergir os detalhes sustentados. O peso molda graves antes do circuito, Bite molda agudos depois. Mix mistura a rota processada com a original alinhada.

O output ajusta a rota processada antes do Mix. A memória controla a queda virtual da alimentação e a recuperação. O Edge leva o circuito para uma ruptura mais cortante. Anchor protege parte dos graves abaixo de 120 Hz.

A / B: escolha um banco para editar e ouvir seu extremo de CROSS. A > B: copiar os dez controles de A a B. Cross: mistura gradualmente os valores dos dez controles, não dois áudio. Circuito, Auto Gain e Bypass são comuns aos dois bancos. Todos os valores de A, B e CROSS são guardados com o projeto Logic. Dobrar em um perno restaura o seu valor inicial. Pode escrever valores. O gráfico e os medidores recebem áudio real. A onda representa (L+R)/2; a fase oposta pode cancelar-a visualmente. CLIP indica picos acima de 0 dBFS.

O Bypass mantém a alinhamento com a latência relatada ao programa. A sobrassementação é fixa a 4x.

Esta é uma primeira beta funcional de algoritmos originais; não é uma emulação medida de um computador real. A interface implementa o conceito visual com controles nativos desenhados; a imagem conceitual não é uma captura. A captura UMBRAL-Interfaz.png se corresponde ao plugin compilado. Não inclui RESIDO. Requer espaço para uma interface de 1100 x 800 pontos. O arquivo de fontes inclui JUCE e avisos de licença. Esta beta é distribuída com fontes sob AGPL-3.0-or-later; as dependências mantêm suas licenças.