REVERB 33

用户手册 · v0.3.0

声响效应与 — ,转变和近似的成型; 地方排名音频,并提出可检查的混合调整.



macOS 12+, — 果 — 和英特尔.其他其他

此版本的功能范围

— 是转换,而不是规模调整.设计中心图.没有Freeze,没有多发动机.个性化安装器,用于这个Mac.

实现的编辑器捕获;不是逻辑捕获.

使用指南

关于" — "的情况

在安装之前,请您将项目保存,并完全关闭Logic.打开REVERB33-0.3-This-Mac.pkg,然后跟随这些步骤.它是 Mac 用户的插件文件 — 的定制安装器,而不是用于其他计算机.然后打开Logic > Audio FX > Audio Units > REVERB 33 > 天空.如果BETA 0.2.2出现,请在Logic模块管理器中重新浏览插件,然后重新启动Logic.开发过程中使用的插件没有被取代,以保持您的开放会话.

双击任何 — 子:选择其数值字段.输入值,按 Enter,或更改焦点,您还可以直接编辑 — 子下面的字段.其他类型: — 光, — 光,电源,电源每个控制器都使用其实际单位:百分比,秒,毫秒,Hz,db或半秒.你不能把一切变成百分比.语音支持0/1/2或单/双/三.双级和人性化需要双或三级来听取.

无限或无效的值被拒绝,并保留上述调整.拖把 — 子上/下来换.保持Shift在拖拉机中,以确保精确.选择+点击将原始值恢复.面子在立体输出上操作,而不是 — 子实例.自动化将拖拉动的开始/结束手势和数字编辑发布到主机.

设计和功能 含量级别的金属珠子,可读值字段和连贯的金色美观的按 — .复制现场,将现场作为替代品.切换控制,A/B按 — ,切换两个值集.它们保存在插件窗口仍然开放;它们不会像项目内部的两个分隔的场景一样保存.活跃组件通常会随着音频单元状态保存.

输出值:在最后一个区块的最高值 dBFS;如果输出值超过0 dBFS,则 PEAK.这些都是数字指标,而不是校准的VU测量仪.绕过与主机状态同步.

— ,形态和AI — :持续转移 ±12半 — ,不按尺度自动调整. — :近似 — 光 — 轮 — ,等于 ±12半 — .它可以在极端的调整下生产器件.语音分析在播放Logic时捕获了五秒的输入,并本地运行了 — 果预训练的SoundAnalysis分类器.显示一个类别和信任; 混合建议是由

我们从这个排名和水平开始.按下 应用建议来改变反 — ,衰变,预放, — 和输出.它不会改变Pitch或Formant,也不保证更好的混合.你可以在五秒钟前取消听力.没有发送音频到服务器.

macOS 12或更后的兼容性和接近性.总体二进制器 arm64/x86_64;在M2 Pro, Ventura 13.4.1.1上进行的测试.无需验证的英特尔硬件编译.报告的时间为42.7ms,即48kHz.没有公认,商业开发者身份证.图片中部是装饰性的.无包括多个反 — 引擎,音符编辑器,de-esser,Freeze或自动节奏同步.

通过Logic直接加载候选组件,而不触及使用的插件: - 15个值字段连接到音频参数. - 通过测试事件验证的双键路径.

测量器收到实际输入和输出信号. 原始音速+12从440Hz信号中产生约880.68Hz.版本0.2通过了 — 果;版本0.3在测试主机上得到了验证.没有完成在Logic中进行0.3的互动测试,