VOXA 33

用户手册 · v1.2.1

语音链,压缩,自动级别,颜色,双色,反 — 和延迟.包含33个预设,A/B和效果听力.



它们是MacOS Ventura 13+, — 果 — 和英特尔. — 车车型: — 车型:

此版本的功能范围

没有调整, — 炼,和 — 或降低噪音.关键用户声音的听取和在Logic中完整的操作仍然未完成.

实现的编辑器捕获;不是逻辑捕获.

使用指南

据报道,该公司已获得了"全球化"的支持.

现在,请保存您的访问,关闭,然后重新打开Logic Pro.搜索:音频FX > 音频单位 > VOXA Audio > VOXa 33.现在可以使用 — 子, — 子和 — 子> — 子.最后一个格式允许打开一个单身录音带带有声波效应,如果 Logic 保持一个前例开放,则必须重新启动以加载新组件.在模块管理器中,如果仍然显示前版本,请重新安装并重新查看VOXA 33.

主要变更

• 声明的尾声修正,缓慢延迟,反 — 启动和时间过渡.现在的声音是中立的, 质量是2x.

• 进行A/B比较和备忘录复制;取消/重复参数.

• 基于能量/RMS的平衡量量比较,可通过逐步学习.这不是精确的 LUFS测量或感觉平衡.

• 汽车级,先进压缩机,频率/门 — /范围/单独.

• 调节式高过度和接近的介质,部分在水平上抵消.它不会删除录音的音效.

• 环境资料 教堂,大堂和大教堂; 平均长度,预测, 独立的回归过 — 器和排放.

• 延迟投射,乒乓球和 — / — 的过 — 器.

• 双重宽度,深度和速度; 听 — 和相关性.

• 颜色:丝 — ,铜,铁,驱动,二倍优质.

• 只有巴士效果,模块激活和录音模式.

• 可扩展窗口,放大80/100/120%,可编辑的高级值.

• 33个更新的前设置,包括类别,搜索,喜欢和I/O锁定.

• 保存和打开自己的 .voxa33 预设;它也支持主机设置.

建议开始使用自然.如果需要,请调整详细入口.身体增加了严重的.控制操作压缩简单.快速决定了自我的强度. — 气加快急性.环境只控制量,时间则在详细上调整. — 瑞加纳增加了部分量抵消的媒体存在.双和德莱对其量进行检查.输出: -24至+24 dB.

详细分为五个标签:语音/路由:输入,混合,HP,自动级别,模块激活,仅影响和输出保护.动态:启动先进压缩机使用门 — ,比例,攻击,释放和化 — ;在关闭时使用控制宏.在de-esser中,它定义了频率, — 值和最大的减少.只有让我们听到退出信号.零度速度不会取出信号.环境: — 度,衰退约为0.8-10秒, — 度0-200ms,过 — 和 — .这三个模型是同一代码引擎的三个配置文件.

早期的反思和缓解方式不同.电气效率:40-1200ms 免费模式下.交互支持10-400BPM的节奏,黑色, — , — ,半 — .在范围之外,它被限制在相应的端;无节奏的主机使用120BPM.反 — 率为0-65%.乒乓球可以替换到固态回报.通过通过自主回声线,THROW将声音传递到一个单词上升,然后下调.

双色:宽度,深度和速度两倍;颜色类型,驱动和质量2x.零的驱动器不会添加任何颜色.

电源的电源量在电源前约为 -18 dBFS.范围限制了 — 利/校正,速度定义了跟踪.没有安静地爬上内 — .在使用完整的录音之前,它可以通过耳朵调整呼吸和背景噪音.

设置器的设置设置,设置器,设置程序,设置文件,设置数据,设置,使用数据,设定数据,设存数据,设有数据,设想数据,设取数据,设法,设置信息,设置内容,设置情况,设置时间复制A > B (或B > A) 复制活跃内存到另一个内存.取消/重复的行为是根据已记录的参数变化.状态线上的星空表示已修改的调整.喜欢和A/B内存存与实例/项目存储;它们不是一个自动共享项目图书馆.通过改变工厂设置或打开自己的设置,FIJAR I/O 保存了输入和输出.存储所有参数的A/B内存.

保存/打开使用您选择的 .voxa33文件.逻辑本身的菜单也可以保存/加载其设置和 .aupreset文件.搜索和类别 — 透了33个预设的工厂银行.箭头穿过与活跃过 — 器相符的设置.双击任何 — 子:打开一个字段,输入准确的值.输入或应用确认;逃跑或取消保留前面的值.显示单位和限制;拒绝不有效的输入.拖动时的转移可以进行精细调节.领先的场所

它们也支持直接编辑,并且保留了不有效的入口值.

输入/出口的 dBFS 峰值.压缩机的GR是压缩机;S是压缩电池的esser.汽车和马克都显示了他们的利 — . — 在强迫 — 听之前,Corr 表示相关性:接近+1是更一致的;负值需要检查 — 的兼容性.它们都响应压缩,脱 — ,自动级别和高峰检测;它们不是按 — .声明的延迟是固定的:在这个组合中,有4个样本,即使有2x的质量关闭.保持在线,调整和转换

质量,逻辑可以弥补.录音无声地回归空间;它不会改变延迟,也不会承诺系统的无阻监测.输出保护是安全的轻度 — 和,而不是真正的峰值.报告的排队是保守的;Sync保留了缓慢的节奏情况,可以延长出口时提供的排队时间.无限入口被静默取代,并将极端值缩小.

更新和备用 保存原始17个参数的标识符,以恢复其自动化和值.新发动机和近距离功能改变了音效:不承诺像1.0一样的播放.如果您需要那种声音,请保留一个弹头和前一个安装器.在 Mac 上,已保存了 1.2.0 备份,之前的支持也保持.返回,关闭Logic并复制之前的组件.

原始的1.0包也被保存为一个独立的文件.

另一个 MAC 个人安装 Ventura 或后期 保存您的项目,然后关闭 Logic Pro.打开VOXA33-1.2.1-安装器.pkg.安装器仅运行给当前用户,如果找到

之前使用了VOXA 33并将插件及其预设复制到用户文件 — 中.然后重新打开Logic;不需要删除其他插件的缓存.

验证和限制: 33个预设,三条频道路线和44.1,48和96kHz的自动测试;缓慢缓解的缓解性;第一块反 — ;慢的同步;排队;A/B;解散/重复;自主预设;迁移;自动级别;脱 — ;等效;FX-only;投 — ;乒乓球;录音模式;无效的音频;区块尺寸独立.查看验证,查看 — 果和测试银行的结果.测量了24个立体实例,32个样本,48kHz和2x颜色:

这是一个离线测试,不能保证在实时会不会有裁员.没有任何关键听力和手动听力,该包使用了当地特惠签名;没有开发者ID签名或公开发行公认.调整, — 炼,和 — 和减少噪音都不包括.

编码和重建源/包含处理器,接口和测试.资产/ 包含了面板. — 机 (CMake >=3.22 和 macOS开发工具:cmake -S. -B build -DCMAKE_BUILD_TYPE=Release "-DCMAKE _OSX_ARCHITECTURES=arm64;x86_64" cmake --build build --config 发布 -j 6 ctest --test-dir build --output-on-failure 通过 JUCE_PATH,您可以使用本地副本;否则可以下载 JUCE 8.0.6 进行固定修改.为了实现这一目标,JUCE提供了AGPLv3和商业选择:查看JUCE-LICENSE.txt和 https://juce.com/legal/juce-8-licence/.

关闭Logic. 关闭一个时间.执行"解除VOXA33"命令.仅将我们的组件从 Components 中删除,并将其保存在 ~/Library/Audio/Plug-Ins/VOXA33-Backups/下.预设和项目都保留.为了回到后面, 关闭Logic, 删除当前版本, 并将备份文件 — 的组件复制到 Components.不要留下两个副本.包裹的收据可以留下来;它不是插件的另一个实例.

应用程序和AI VOXA 33使用C++和JUCE 8.0.6;JUCE的 AUv2/Cocoa集成是用 Objective-C++来完成的.温室图像已经嵌入了执行器中.它不使用人工智能模型,也不使用本地/远程推理:效果,自动级别和预设是DSP的处理和规则,而不是机器学习.没有关闭macOS保护器安装或加载组件.

查看状态和试验.txt,以区分此次交付的验证与在Logic中未完成的互动试验.

无需在CALLBACK中进行无需接入的接入,包括 Source/PatchAU.cmake,可可可复制地调整JUCE 8.0.6.6的 AUv2 整合,而不会改变框架共享拷贝.没有MIDI的效果,MIDI的捕捉不会使用此效果的 — 锁.设置状态访问使用试锁:如果另一个线程正在重新设置处理器,则该块在静止中提供了静止,而不是等待.DSP的本代码不分配缓冲器,也不在 processBlock 中执行磁盘,网络或接口.现在,DTrace的试验仍在待定.